

Regolamento John Hunter nell'antica Roma

John Hunter nell'antica Roma è una videoslott a griglia 7x7 con funzione Caduta.

Caratteristiche e funzionalità

- Tutti i simboli pagano in blocchi di almeno 5 simboli collegati orizzontalmente o verticalmente.
- Per ogni combinazione vincente viene pagata solo la vincita più alta.
- Quando si vince con blocchi multipli, tutte le vincite vengono aggiunte alla vincita totale.
- Tutte le vincite vengono moltiplicate per la puntata base.
- Quando si vince con più blocchi, tutte le vincite vengono aggiunte alla vincita totale.
- Le puntate vengono effettuate in monete.
- Per controllare le puntate, l'utente può modificare il valore di una moneta in valuta reale.
- Il saldo, le puntate e le vincite sono sempre visualizzate sia in monete che in valuta reale.
- Nel gioco sono presenti 8 simboli diversi:
 - o 3 simboli alti
 - o 4 simboli bassi
 - o 1 simbolo Scatter che compare su tutti i rulli.

Funzione Caduta

- La funzione Caduta significa che dopo ogni giro vengono pagate le combinazioni vincenti e tutti i simboli vincenti scompaiono. I simboli rimanenti cadono sul fondo dello schermo e le posizioni vuote vengono sostituite da nuovi simboli provenienti dall'alto. La caduta continuerà fino a quando non appariranno più combinazioni vincenti a seguito di una caduta.
- Tutte le vincite vengono aggiunte al saldo del giocatore dopo che sono stati giocati tutti i capitomboli risultanti da un giro base.

Posizioni Moltiplicatori

- Ogni volta che un simbolo vincente esplode, segna il suo punto sulla griglia. Dopo la seconda volta che un simbolo esplode sullo stesso punto, viene aggiunto un moltiplicatore al punto, a partire da x2 e raddoppiando ogni volta che un altro simbolo esplode sopra di esso fino a un massimo di x128. Il moltiplicatore si applica a tutte le combinazioni vincenti che si verificano sopra di esso. Se più moltiplicatori sono coinvolti nella stessa combinazione vincente, si sommano l'uno all'altro.
- Nel gioco base, tutti i punti contrassegnati da moltiplicatori durano fino alla fine della sequenza di burattini e vengono cancellati quando non ci sono più burattini.

Giri gratis

- Colpire 3, 4, 5, 6 o 7 simboli Scatter in qualsiasi punto dello schermo per vincere rispettivamente 10, 12, 15, 20 o 30 giri gratis.
- Durante il round Giri gratis, i punti segnati e i relativi moltiplicatori rimangono al loro

posto fino alla fine del round e possono aumentare con i successivi salti in tutti i giri gratis.

- Colpendo 3, 4, 5, 6 o 7 simboli Scatter durante il round in qualsiasi punto dello schermo, si vincono rispettivamente 10, 12, 15, 20 o 30 giri gratis aggiuntivi.
- Durante la funzione sono in gioco rulli speciali.

Vincita massima

- L'importo massimo della vincita è limitato a 5.000x la puntata sia nel gioco base che nei giri gratuiti. Se la vincita totale di un round Giri gratis raggiunge 5.000x la puntata, il round termina immediatamente, la vincita viene assegnata e tutti i giri gratis rimanenti vengono annullati.

Acquistare i Giri Gratis

- Il round Giri gratis può essere attivato istantaneamente dal gioco base acquistandolo per 100x la puntata totale attuale.

Quando si acquista il round Giri gratis, si possono colpire 3, 4, 5, 6 o 7 simboli Scatter in modo casuale.

PERCENTUALE DI RESTITUZIONE (RTP)

Il valore dell'RTP teorico calcolato su base statistica è pari al 95,50%.